

Implementatie in productieomgeving

Tim Reniers, Kenley Strik



22 maart 2018

Winexpertise

Sikkelstraat 2, Oosterhout

v1.0.0

Inhoud

[Inleiding 2](#_Toc509568393)

[Implementatie 2](#_Toc509568394)

[Handtekeningen 2](#_Toc509568395)

# Inleiding

In dit document zal je informatie vinden over hoe wij de implementatie gaan uitvoeren. Hier zal een uitleg worden gegeven over hoe de applicatie gaat worden geïmplementeerd in de productieomgeving.

# Implementatie

Wij hebben volgends het implementatieplan de applicatie geïmplementeerd in de productie omgeving. Deze productieomgeving bestaand uit verschillende platforms. dit zijn IOS, Android en Universal Windows Phone. De applicatie moet kunnen worden gedownload op de store waar het bepaalde apparaat gebruik van maakt. Dit kan dus de App Store, Android Store of Microsoft Store zijn. De applicatie zal dus moeten worden gezet op al deze stores zodat de applicatie kan worden gedownload door mensen die het willen gebruiken.

Wij zijn begonnen door de applicatie te testen op deze platformen om te kijken of alles werkt zoals bedoelt. Toen wij dit hadden gedaan en alles volledig was getest en goedgekeurd voor elk platform hebben wij deze op de stores van elk platform moeten zetten. Wanneer dat gedaan was is de implementatie afgerond. Gebruikers die de applicatie willen gebruiken kunnen hem downloaden via de store op hun platform.

# Handtekeningen

Peter strik

Tim Reniers Kenley Strik